



## 第 二十 周工作计划

班级：中 2 班 实施主题：可爱的动物 日期：1 月 12 日—1 月 16 日 带班老师：张、韩老师

工作要求	1. 懂得故事中的有趣情节，能够说出故事的大概内容。（主题目标） 2. 学习选择自己喜欢的材料大胆地进行装饰活动。（主题目标） 3. 增强自我保护意识，缠上对迷路、被拐骗的孩子的同情心。（保育目标） 4. 知道自己的事情要自己做，增强劳动的观念和劳动意识。（常规目标）				
星期内容	一	二	三	四	五
接待	1. 热情接待幼儿，关注幼儿的情绪状态，确保他们能以良好的心态开始一天的活动。 2. 进行二次晨检，了解幼儿身体情况、检查幼儿口袋是否有小玩具等物品。				
晨间游戏	1. <b>签到</b> ：热情接待幼儿来园，引导与老师打招呼，开始体育锻炼。 2. <b>重点区域</b> ：美工区：折纸猫头鹰：提供彩色纸、猫头鹰折纸步骤图。引导幼儿一步一步折出猫头鹰，并用勾线笔画一画猫头鹰身上的眼睛和羽毛图案。益智区：找朋友：提供 6 个不同小动物的图片并给它们分别写上编号，再提供一列有 6 节车厢的小火车图片，引导幼儿按小动物编号的顺序将其对应贴入小火车的车厢中。 3. <b>晨间谈话</b> ：农场中的动物、可爱的小鸭子、我养过的小动物。				
晨间活动	1. 队列练习：学习立正、稍息、看齐等基本动作，保持队伍整齐有序。 2. 律动、早操：跟随音乐节奏，精神饱满地做律动和早操，动作规范有力。				
	集体游戏：	阳光大运动	集体游戏：	阳光大运动	集体游戏：
分散活动：	分散活动：		分散活动：		
学习活动	音乐：在农场里 学唱歌曲	语言：小蛋壳 懂得故事中情节	美术：五彩蛋 进行装饰活动	数学：动物找朋友 尝试创编动作	健康：迷路的小花鸭 知道迷路解决方法
上午游戏	快乐骑行	科发室	过家家	美术室	花点时间
下午户外活动	游戏活动	骨碌碌小山坡	游戏活动	沙池	游戏活动
日常生活	1. 进餐时保持安静，在一定时间内吃完饭菜，不吃冷饭冷菜。 2. 在散步时去观察幼儿园动物角中的小动物，亲近并喜爱动物				
家长工作	1. 家长为孩子提供多种材料，鼓励他们用自己喜欢的方式自主表现各种动物的特征，展现他们对动物的理解。 2. 家长鼓励孩子模仿不同动物的声音和身体动态，丰富孩子的表现经验。				
环境创设	在美工区张贴动物海报，鼓励幼儿用绘画、撕贴、立体造型等方式制作自己喜爱的小动物，并在展示区展示。				
本周反思					



## 表扬准时来园不迟到的幼儿：

吁颂哲、贺言喆、徐葛辰、朱安宸

孟瑶、王妙仪、柳梓晨、蔡张琪

陈瑾瑜、孙羽晞、钟淇蒙、马云馨、马王芊

